Autor: Konrad Sajewicz

Aplikacja: Mr Buggy 3 - wersja 1.2.0.146

Czas trwania sesji: (Start 18:00; Koniec 19:40)

Czas testowania: (Start 18:00; Koniec 19:20)

Czas raportowania: (Start 19:20; Koniec 19:40)

Cel testów :

Poznanie i zbadanie funkcjonalności poszczególnych zadań aplikacji oraz odkrycie ukrytych błędów.

Co było testowane?

* Zadanie 1; 3:
* Próba rejestracji użytkownika z wszystkimi pustymi polami.
* Próba rejestracji użytkownika z niektórymi pustymi polami.
* Próba rejestracji użytkownika ze słabym hasłem.
* Próba rejestracji użytkownika z zbyt krótkim hasłem.
* Próba rejestracji użytkownika z różniącymi się hasłami w polach hasło i powtórz hasło.
* Poprawna rejestracja użytkownika.
* Zadanie 4:
* Próba wykonania przelewu na ten sam rachunek.
* Próba wykonania przelewu na ujemną i zerową wartość.
* Wysłanie przelewu na poprawny numer
* Wysłanie przelewu na niepoprawny numer
* Próba wysłania przelewu z niektórymi pustymi wymaganymi polami.
* Próba wysłania przelewu na kwotę większą niż dostępne środki.
* Zadanie 17:
* Poprawność odczytywania każdego znaku według tabeli.
* Sprawdzenie poprawności tabeli.
* Próba oddziaływania na wynik i kod w inny sposób niż przy pomocy myszki i przycisku sygnał.
* Działanie przycisków sygnał i wyczyść.

Defekty:

* Zadanie 1:
* Rejestracja użytkownika z wszystkimi pustymi polami kończy się sukcesem.
* Zadanie 4:
* Do przelewu zawsze doliczana jest złotówka jeśli liczba groszy wynosi 0 lub nie jest sprecyzowana.
* Skorzystanie z powyższego defektu pozwala na wysłanie większej kwoty niż dostępne środki, uzyskując przy tym ujemną wartość dostępnych środków.

Uwagi:

* Zadanie 1, 3:
* Pola imię oraz Nazwisko nie powinny przyjmować znaków specjalnych.
* Pola : Nazwa użytkownika, Imie, Nazwisko przyjmują absurdalnie dużo znaków.
* Zadanie 17:
* Brak odstępu między długimi sygnałami, przez co ciężej odczytać ich ilość.